



Enhancing the reading experience: **FIVE IDEAS FOR SCHOOLS AND SCHOOL LIBRARIES**

01

Link book content and web content using QR-codes.

QR-codes can be printed on post-it or detachable labels and inserted in printed book to connect their content with web resources.



02

Encourage students to create Instagram stories, Facebook stories, Snapchat stories or YouTube videos with reasons to read a book they loved. Reading groups can also use video stories to offer glimpses into their activities. Use the hashtags **#bookstories**, **#enhancedreading** and **#thelivingbook** in posting your videos.

04

Use geo-referencing and timelines to locate places, events, characters of a book (many tools for geo-referencing and timelines are available for free on the web: among them, **knightlab.northwestern.edu/projects/** and **Google Maps**).

03

Use the free, open Living Library platform (thelivinglibrary.eu) or other web-based tools to collect texts, images, videos, sounds and other web-based content that could be used to enhance and deepen the reading experience. Share your collections on social media.



05

Use QR-codes and/or augmented reality tools to connect real places to book content. A guide to many relevant tools is available in the Toolkits section of The Living Library (**thelivinglibrary.eu/toolkits**).





Aumentare l'esperienza di lettura:

5 IDEE PER SCUOLE E BIBLIOTECHE SCOLASTICHE

01

Collegate il contenuto dei libri e contenuti disponibili in rete usando i codici QR. I codici QR possono essere stampati su post-it o etichette staccabili e inseriti nei libri a stampa per collegare il loro contenuto con risorse web.



02

Incoraggiate gli studenti a creare storie su Instagram, Facebook, Snapchat o video YouTube che raccontino le ragioni per leggere un libro che hanno amato.

Anche i gruppi di lettura possono usare video per raccontare la loro attività. Usate gli hashtag **#bookstories**, **#enhancedreading** e **#thelivingbook** nel postare i vostri video.

04

Usate strumenti di georeferenziazione e linee del tempo per collocare luoghi, eventi e personaggi di un libro (molti strumenti per la creazione di mappe e timeline sono disponibili gratuitamente in rete come **knightlab.northwestern.edu/projects/** e **Google Maps**).

03

Usate la piattaforma aperta e gratuita The Living Library (www.thelivinglibrary.eu) o altri strumenti e piattaforme web per raccogliere testi, immagini, video, suoni e altri contenuti di rete utili ad aumentare o approfondire l'esperienza di lettura. Convidetate le vostre raccolte sui social.



05

Usate codici QR e/o programmi di augmented reality per collegare luoghi fisici al contenuto di libri. Una guida a molti fra gli strumenti che possono essere usati è disponibile nella sezione Toolkits della Living Library (thelivinglibrary.eu/toolkits).

